



# Compte rendu

## du Conseil Municipal des Jeunes

### du 17 Février 2022

*Absent : Tilyann Sahraoui-Brania*

Le conseil a débuté par une séance de photo individuelle des jeunes conseillers adjoints.

Madame Anne Leclercq, adjointe à la jeunesse et aux affaires scolaires, a fait une brève présentation de l'origine des commémorations nationales du 8 Mai 1945, 14 juillet 1789 et du 11 novembre 1918, auxquelles les membres du conseil devront assister.

Monsieur Erre, conseiller municipal en charge du CMJ a exposé le rôle du jeune maire qui sera l'interlocuteur municipal, toujours accompagné de quelques adjoints et le porte-parole des décisions prises par le CMJ. Il signera également au nom du CMJ des courriers et propositions de l'assemblée. Il sera présent aux commémorations nationales accompagné des adjoints volontaires.

Séverine Lourmières responsable du service sport et animation, a lu et expliqué le règlement intérieur du CMJ. Après un échange destiné à préciser certains points, elle a procédé au vote à main levée. Le conseil a approuvé et validé le règlement à l'unanimité.

La séance s'est poursuivie par le recensement des propositions faites par les conseillers. Une fois inscrites elles ont été classées par thèmes qui seront discutés en commissions.

## **Propositions classées**

### *Défendre des projets*

#### **1) ANIMATION** : (Créer des animations)

- A) *Faire une rencontre avec la MJC et le Stabulum*
- B) *Faire plus d'animations pour les enfants, les adultes, les personnes âgées / Faire des fêtes pour les enfants*
- C) *Faire plus de vide-greniers. Inventer une fête pour les animaux*

#### **2) ENVIRONNEMENT** : (Mettre plus de végétation)

- A) *Faire des plantations sur les ponts*
- B) *Créer des composteurs et potagers collectifs*
- C) *Mettre plus d'arbres et de végétation*
- D) *Protéger l'environnement*

#### **3) ANIMAUX** :

- A) *des projets pour l'environnement et les animaux*
- B) *Créer un foyer pour les animaux errants*

#### **4-1) AMENAGEMENTS ESPACES DE LOISIRS** : (Améliorer les parcs)

- A) *Mettre plus d'arbres et de bancs pour adultes et ados*
- B) *Mettre plus de jeux: balançoires ex : comme à la rasclose, tyrolienne, toile d'araignée, mur d'escalade, anneaux*

-

#### **4-2) CREATION D'ESPACES DE LOISIRS** :

- A) *Réaliser un grand parc adapté à tout âge avec un terrain de jeux sportifs*
- B) *Réaliser un parc pour les enfants de plus de 14 ans*
- C) *Rajouter un stade de foot*
- D) *Installer un parcours sport*
- E) *Construire un circuit et un city stade près des Echards (Pump track)*
- F) *Créer un mur d'escalade*

- G) Créer un espace accro-branche*
- H) Avoir un château-fort*
- I) Ouvrir la piscine toute l'année*
- J) Créer une activité canoé-kayak sur le Tech*
- K) Faire un bowling*
- L) Avoir un centre équestre*

#### 5) CADRE DE VIE : (Améliorer notre ville)

- A) Mettre des décorations dans la ville pour toutes les fêtes: Noël, Halloween, Pâques*
- B) Mettre plus de poubelles (tech-école-centre-ville*
- C) Créer des journées nettoyage*
- D) Mettre plus de passages piétons*
- E) Améliorer les places de parking / Faire un parking devant l'école*
- F) Mettre des bibliothèques à livres*
- G) Créer plus de pistes cyclables pour faire du vélo et de la trottinette dans la ville (très nombreuses demandes)*
- H) Arranger la médiathèque*
- I) Mettre une statue « cheval »*

#### 5) ACTION SOCIALE

*Aider les SDF*

*Cantine un vrai cuisinier et manger plus tôt.*

Les conseillers adjoints ont souhaité, pour certains, commencer à s'inscrire dans les groupes de travail, mentionnés

INSCRIPTIONS (non définitive) DES JEUNES ADJOINTS AUX COMMISSIONS

AMELIORER LES PARCS	Enola-manon-chloé-clémence-helanna-lorinne.mia
CRÉER DES PARCS +14ans (sportifs)	Abbygael-océane-chloé-clémence-helanna-lorinne
FETES DES ANIMAUX	Shyne-océane-lorinne-clémence-helanna
MEDIATHEQUE	Helanna-lorinne-chloé-abbygael-lou-clémence
ARMOIRE à LIVRE	abbygael.mia
POUBELLES et PROPLETE	Tilyann-clémence-shyne

Après avoir approuvé la date du prochain CMJ qui aura lieu

JEUDI 21 Avril

La séance est levée à 18h15